



*Znalostní onlinová hra*

# VŠEZNAL

---

*Manuál pro školy*

*<http://www.vseznal.cz/>*

Provozovatel:

Soukromá střední škola výpočetní techniky s.r.o.  
Litvínovská 600, Praha 9 - Prosek, 190 21

V provozu:

Od 1.9.2010 do 30.6.2011

## Obsah

1.	O aplikaci .....	3
2.	Ovládání aplikace.....	4
2.1	Registrace .....	4
2.2	Přihlášení .....	4
2.3	Úvodní obrazovka.....	5
2.4	Přidat otázky.....	5
2.5	Správa otázek .....	6
2.6	Statistiky .....	7
2.7	Údaje o škole .....	7
2.8	Zapomenuté heslo.....	7

## 1. O aplikaci

Všeznal je vědomostní hra zaměřená na zvýšení návštěvnosti webových stránek středních škol, které se budou tohoto projektu účastnit. Po registraci si střední škola definuje otázky, které se budou zobrazovat hráčům (dětem ZŠ). Hra spočívá v odpovídání na otázky ze dvou kategorií. První kategorie jsou otázky na všeobecné znalosti a druhá kategorie je zaměřena na otázky zadané středními školami (např. „kdy je den otevřených dveří na střední škole...“).

Registrací a zapojením se do hry získáte vyšší návštěvnost Vašich www potenciálními studenty Vaší školy.

Hráčům (děti ZŠ od 10 do 16 let) se budou každý den generovat otázky z obou kategorií a u otázek kategorie „ středních škol“ bude odkaz na www dané střední školy, ke které se otázka vztahuje.

Registrované školy budou mít přístup ke statistikám, kde se dozví, kolik uživatelů přistoupilo přes „VSEZNAL.CZ“ na jejich webové stránky.

## 2. Ovládání aplikace

### 2.1 Registrace

Registraci naleznete na adrese <http://www.vsezna1.cz/registrace> .

Pro registraci školy vyberte typ účtu – Střední škola (obr. 1),

A dark blue rectangular box containing the text 'TYP ÚČTU' on the left and a dropdown menu on the right. The dropdown menu is open, showing 'Střední škola' as the selected option.

Obr. 1

vyplňte všechny položky označené hvězdičkou, potvrďte souhlas s podmínkami uvedenými na adrese <http://www.vsezna1.cz/podminky> a stiskněte tlačítko ZAREGISTROVAT.

Účet Vaší školy bude aktivován po ověření Vámi zadaných údajů. V případě, že budou nějaké údaje nesprávné nebo nepřesné, budete požádáni emailem o upřesnění těchto údajů.

Po aktivaci účtu se můžete přihlásit.

### 2.2 Přihlášení

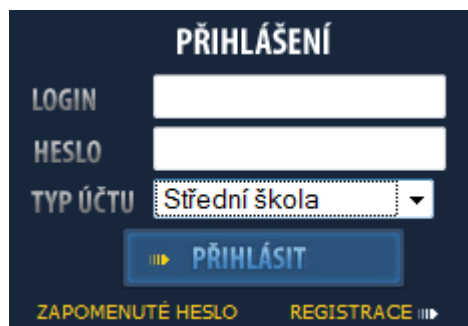
Přihlásit se můžete na adrese <http://www.vsezna1.cz/> .

v levé části obrazovky je panel pro přihlášení, zde

zadejte své přihlašovací jméno a heslo, které jste

obdrželi e-mailem a klikněte na tlačítko „Přihlásit“

V pravé části obrazovky je panel pro přihlášení. Zde zadejte přihlašovací jméno a heslo Vaší školy, zvolte typ účtu – Střední škola a stiskněte tlačítko PŘIHLÁSIT (obr. 2).

A dark blue login form titled 'PŘIHLÁŠENÍ'. It contains three input fields: 'LOGIN', 'HESLO', and 'TYP ÚČTU'. The 'TYP ÚČTU' dropdown menu is open, showing 'Střední škola'. Below the fields is a blue button with a right-pointing arrow and the text 'PŘIHLÁSIT'. At the bottom, there are two links: 'ZAPOMENUTÉ HESLO' and 'REGISTRACE' with a right-pointing arrow.

Obr. 2

## 2.3 Úvodní obrazovka

Úvodní obrazovka (obr. 3) účtu Vaší školy se zobrazí po přihlášení. Z této stránky se pomocí odkazů dostanete ke všem funkcím aplikace.



Obr. 3 – Úvodní strana účtu

## 2.4 Přidat otázky

Funkci Přidat otázky naleznete po přihlášení na adrese <http://www.vseznal.cz/pridat-otazky/>.

Pro úspěšné přidání otázky vyplňte položky otázka, odpověď A, odpověď B, odpověď C a vyberte, která odpověď je správná. Za správnost vybrané odpovědi odpovídáte Vy.

K otázce je možno v případě potřeby přidat doplňující obrázek, který se zobrazí spolu s otázkou. Aplikace přijímá obrázky pouze ve formátu .jpg.

Vyplňte otázku

Vyberte obrázek

Vyplňte odpovědi

Zvolte správnou  
odpověď

Obr. 4 – Přidat otázky

## 2.5 Správa otázek

Funkci Správa otázek naleznete po přihlášení na adrese <http://www.vsezna.cz/sprava-otazek/>.



Obr. 5 – Správa otázek

Aktivní otázky – tyto otázky se budou zobrazovat soutěžícím studentům. V závorce vidíte aktuální počet svých aktivních otázek a maximální počet aktivních otázek. Nemůžete mít více aktivních otázek než povoluje maximální počet. Chybně vytvořené nebo již neaktuální otázky můžete deaktivováním přesunout mezi neaktivní otázky.

Neaktivní otázky – tyto otázky se nebudou zobrazovat soutěžícím studentům, ale můžete je mít uloženy v účtu Vaší školy. V závorce vidíte aktuální počet svých neaktivních otázek. Počet neaktivních otázek není omezen. Neaktivní otázky můžete aktivováním přesunout mezi aktivní otázky, případně vymazat. **Vymazané otázky již nelze obnovit.**

Vedle názvu každé otázky vidíte počet, kolikrát byla otázka zobrazena studentům, stejně tak vedle odpovědi vidíte počet, kolikrát byla tato odpověď vybrána.

## 2.6 Statistiky

Funkci Statistiky naleznete po přihlášení na adrese <http://www.vsezna.cz/statistiky/>.



Obr. 6 – Statistiky

Na této stránce můžete vidět statistiky přístupů soutěžících studentů na stránky Vaší školy. Statistiky jsou řazeny od nejnovějších po nejstarší. Vedle názvů roků a názvů měsíců jsou zobrazeny součty přístupů za celé toto období. Kliknutím na název měsíce zobrazíte graf tohoto měsíce s počty zobrazení za každý den.

## 2.7 Údaje o škole

Stránku Údaje o škole naleznete po přihlášení na adrese <http://www.vsezna.cz/account/>.

Na této stránce můžete změnit heslo k účtu Vaší školy, popis školy, logo a některé kontaktní informace. Pokud potřebujete změnit další údaje o Vaší škole, kontaktujte nás prosím na [vsezna@vsezna.cz](mailto:vsezna@vsezna.cz).

## 2.8 Zapomenuté heslo

Funkci Zapomenuté heslo naleznete na adrese <http://www.vsezna.cz/zapomenute-heslo/>.

Tuto funkci použijte tehdy, pokud přijdete o heslo k účtu Vaší školy.

Po vyplnění formuláře (obr. 7) Vám bude na kontaktní email zaslán odkaz. Po kliknutí na tento odkaz budete přeměrováni na stránku, kde můžete zadat nové heslo pro účet Vaší školy. Odkaz na stránku pro zadání nového hesla je platný pouze 30 minut od odeslání. Poté je třeba nechat si zaslat nový odkaz.

The form is titled 'ZASLÁNÍ NOVÉHO HESLA' and contains the following fields:

- LOGIN:
- EMAIL:
- TYP ÚČTU:

Below the fields, it says: 'Email se musí shodovat s tím, který byl uveden při registraci'.

Obr. 7 – Zapomenuté heslo